

[ 資優課程 ]

E1COD005C, E1COD005C-2  
(代幣課程)

# 編碼課程（程度一）： 透過Lua程式設計Roblox遊戲

科域資訊教育中心導師

# ROBLOX



**2026年1月26日**  
**正午12時截止報名**

**2026年1月30日**  
**報名結果發佈**

## 預期學習成果

完成本資優課程後，資優生應能：

1. 編寫和實施基本到中級的**Lua**腳本，以控制遊戲機制和物件。
2. 在**Roblox**平台上設計、開發並發佈完整的遊戲（例如：賽車、障礙賽（obby）和推物遊戲）。
3. 對遊戲設計原理的有基礎理解，包括關卡設計、用戶互動和遊戲平衡。
4. 在遊戲設計過程中應用創造性解決問題的技能。

## ◆ 資優課程簡介

這門課程介紹使用Roblox和Roblox Studio的遊戲設計基本原理。學生將學習Lua程式語言的基礎，控制3D物件，並創建互動腳本，將他們的遊戲創意實現。通過動手項目，學生將設計和構建各種有趣的遊戲，如賽車、障礙賽 ( obby ) 和推物遊戲。課程結束時，學生將對Roblox開發有清楚的理解，並具備創建自己獨特遊戲的技能。這門課程適合對遊戲設計和程式設計有興趣的初學者。

## ◆ 日程表

獲取錄的學員將獲分配到以下A班或B班，學員中途不得更換班別。

### A班 (E1COD005C)

課節	日期	時間	地點
A1	2月20日	上午10:00 - 下午1:00	科域資訊教育中心
A2	2月23日		
A3	2月24日		
A4	2月25日		

### B班 (E1COD005C-2)

課節	日期	時間	地點
B1	2月20日	下午2:30 - 下午5:30	科域資訊教育中心
B2	2月23日		
B3	2月24日		
B4	2月25日		

地址：長沙灣長沙灣道681號貿易廣場5樓503-506室科域資訊教育中心

備注：請有興趣的學員只於其中一班報名：A班 ( E1COD005C ) 或B班 ( E1COD005C-2 )。如果你也能夠出席另一個班別，請在甄選題目標示。只要你獲取錄，我們將根據你能夠上課的時間分配你到A班或B班。

## ◆ 適合對象

- 於 2025/26 學年為小四至小六的香港資優教育學苑學員。
- 名額：A班27，B班27，合共54。
- 資優學苑會以電腦系統隨機取錄學員。學苑對課程取錄結果有最終決定權。

## ◆ 先備知識

建議具備Scratch或其他電腦程式設計的知識，(非必要知識)。

## ◆ 講授語言

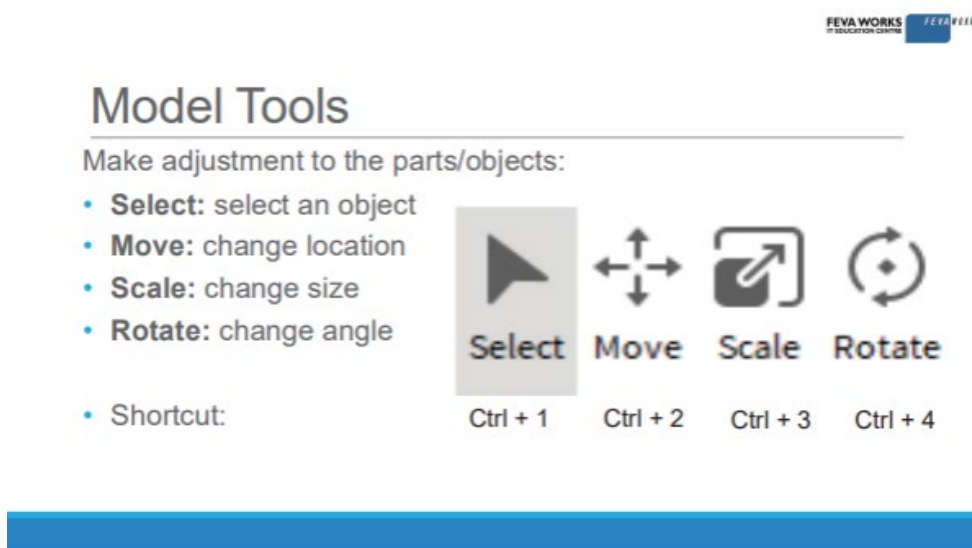
粵語授課與英文筆記

## ◆ 證書

學員必須達到以下要求方能完成此資優課程，並獲發電子證書：

- 出席最少3節課堂；及
- 完成所有作業並表現良好。

## ◆ 筆記範例



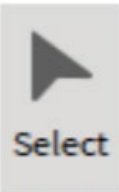
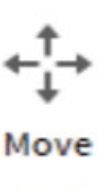


FEVA WORKS  
FEVA VISIONS

### Model Tools

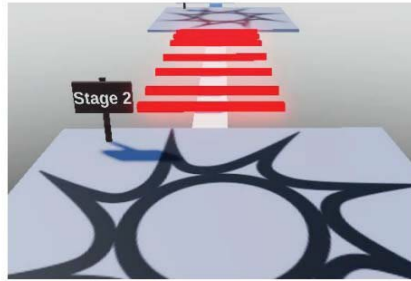
Make adjustment to the parts/objects:

- **Select:** select an object
- **Move:** change location
- **Scale:** change size
- **Rotate:** change angle

• Shortcut:

			
Select	Move	Scale	Rotate
Ctrl + 1	Ctrl + 2	Ctrl + 3	Ctrl + 4

## Stage 2 - Add Death Laser



## Stage 2 - Add Death Laser - Script

- The player will die immediately after touching the laser panels.

```
obby.rbxl x | Script x  
1 script.Parent.Touched:Connect(function(hit)  
2   if hit.Parent:FindFirstChild("Humanoid") then  
3     hit.Parent:BreakJoints()  
4   end  
5 end)
```