

[資優課程]

E1COD005C

(代幣課程)

編碼課程（程度一）： 透過Lua程式設計Roblox遊戲

科域資訊教育中心導師

ROBLOX



2025年3月31日

正午12時截止報名

2025年4月3日

報名結果發佈

預期學習成果

完成本資優課程後，資優生應能：

1. 使用**Roblox Studio**設計和構建三維遊戲環境。
2. 編寫和實施基本到中級的**Lua**腳本，以控制遊戲機制和物件。
3. 在**Roblox**平台上設計、開發並發佈完整的遊戲（例如：賽車、障礙賽（obby）和推動遊戲）。
4. 獲得對遊戲設計原理的基礎理解，包括關卡設計、用戶互動和遊戲平衡。
5. 在遊戲設計過程中應用創造性解決問題的技能。

◆ 資優課程簡介

這門課程介紹使用Roblox和Roblox Studio的遊戲設計基本原理。學生將學習Lua程式語言的基礎，控制3D物件，並創建互動腳本，將他們的遊戲創意實現。通過動手項目，學生將設計和構建各種有趣的遊戲，如賽車、障礙賽 (obby) 和推動遊戲。到課程結束時，學生將對Roblox開發有堅實的理解，並具備創建自己獨特遊戲的技能。這門課程適合對遊戲設計和程式設計有興趣的初學者。

◆ 日程表

課節	日期	時間	地點
1	4月17日 (四)	上午10:00 - 下午1:00	長沙灣長沙灣道681號 貿易廣場5樓503-506室 科域資訊教育中心 (地圖)
2	4月22日 (二)		
3	4月23日 (三)		
4	4月24日 (四)		

◆ 適合對象

- 於 2024/25 學年為小四至小六的香港資優教育學苑學員。
- 名額：27
- 資優學苑會以電腦系統隨機取錄學員。學苑對課程取錄結果有最終決定權。

◆ 先備知識

建議具備Scratch或其他電腦程式設計的知識，(非必要知識)。

◆ 講授語言

粵語授課與英文筆記

◆ 證書

學員必須達到以下要求方能完成此資優課程，並獲發電子證書：

- 出席最少3節課堂；及
- 完成所有作業並表現良好。

◆ 筆記範例

Model Tools

Make adjustment to the parts/objects:

- **Select:** select an object
- **Move:** change location
- **Scale:** change size
- **Rotate:** change angle



- Shortcut:

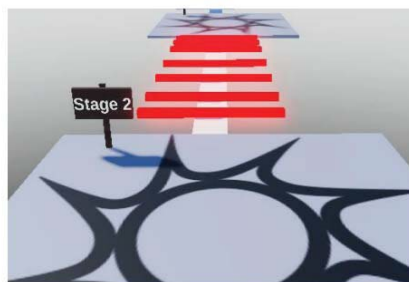
Ctrl + 1

Ctrl + 2

Ctrl + 3

Ctrl + 4

Stage 2 - Add Death Laser



Stage 2 - Add Death Laser - Script

- The player will die immediately after touching the laser panels.

```
obby.rbxl x | Script x  
1 script.Parent.Touched:Connect(function(hit)  
2   if hit.Parent:FindFirstChild("Humanoid") then  
3     hit.Parent:BreakJoints()  
4   end  
5 end)
```