

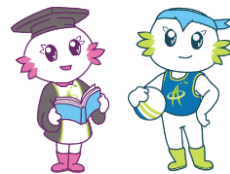


香港資優教育學苑

The Hong Kong Academy for Gifted Education

香港特別行政區政府教育局資助

Subvented by the Education Bureau, the Government of the HKSAR



齊來認識 資資、優優

A3CMD002C

(代幣課程)

[資優課程]

創意媒體課程 (程度三)

數碼遊戲製作 - 益智小遊戲 (遊戲編寫開發及製作)

宇宙之心有限公司



預期學習成果

此課程設有兩個部分：
相關的預期學習成果列明於此海報的第三頁。

第一輪：

2024年10月24日
正午**12時**截止報名

第二輪：

2024年11月5日
正午**12時**截止報名

第一輪：

2024年11月1日
報名結果發布

第二輪：

2024年11月7日
報名結果發布

◆ 資優課程簡介及日程表 (第一部分)

此課程設有兩個部分，分別為「遊戲角色及關卡建設」與「遊戲編寫開發及製作」。兩部分的學習包括以下內容：遊戲製作入門、遊戲引擎工具的應用、3D 軟件應用、角色設計、材質及光影運用、遊戲藍圖編寫、個人遊戲創作等等。

數碼遊戲製作 - 益智小遊戲 (遊戲角色及關卡建設) - A3CMD001C (第一部分)

在這個部分中，我們將指導學員有關數碼遊戲製作的概念、以及運用3D動畫設計角色的技巧。完成此部分後，學員應能創作遊戲角色及建設不同的遊戲關卡。

課節	日期	時間	地點
1	2024年11月13日	下午 5:00 - 7:00	宇宙之心有限公司教育中心 香港新界葵涌葵昌路50號葵 昌中心8樓9室 (Google 地圖)
2	11月15日	下午 5:00 - 7:00	
3	11月20日	下午 5:00 - 7:00	
4	11月22日	下午 5:00 - 7:00	
5	11月27日	下午 5:00 - 7:00	
6	11月29日	下午 5:00 - 7:00	
7	12月4日	下午 5:00 - 7:00	
8	12月6日	下午 5:00 - 7:00	
9	12月11日	下午 5:00 - 7:00	
10	12月13日	下午 5:00 - 7:00	
11	12月18日	下午 5:00 - 7:00	
12	12月20日	下午 5:00 - 7:00	
13	12月26日	下午2:00 - 5:00	
14	12月27日	下午2:00 - 5:00	

◆ 適合對象

- 中一至中六香港資優教育學苑學員
- 名額：18
- 曾修讀創意媒體課程 (程度二) : 數碼遊戲製作 (入門) - 本港自然保育及文物保護面面觀 (A2CMD001C / C2CMD001C) 並表現良好的學員會較優先考慮。

◆ 甄選

請作答網上報名表格的甄選題目

* 甄選題目旨在讓學員對所報讀的課程內容及程度有更深入的了解。題目必須由學員作答。學員只可作答一次，報名表格一經提交，學員不得更改答案。學苑將根據學員的答題表現進行甄選。學員必須在答案中展示其對創意媒體的認識，方獲取錄。

◆ 講授語言

粵語授課與中文 (輔以英文) 筆記

請翻閱至下一頁，查看一併報讀的數碼遊戲製作 - 益智小遊戲 (遊戲編寫開發及製作) (A3CMD002C) 的日程表

◆ 查詢



3940 0101



programme@hkage.org.hk

◆ 資優課程簡介及日程表 (第二部分)

數碼遊戲製作 - 益智小遊戲 (遊戲編寫開發及製作) - A3CMD002C - 第二部分
完成此部分後，學員應能開發一款能夠吸引社區目標受眾並以有趣的方式促進學習的3D益智遊戲。

課節	日期	時間	地點
1	2025年2月19日	下午 5:00 - 7:00	宇宙之心有限公司教育中心 香港新界葵涌葵昌路50號葵 昌中心8樓9室 (Google 地圖)
2	2月21日	下午 5:00 - 7:00	
3	2月26日	下午 5:00 - 7:00	
4	2月28日	下午 5:00 - 7:00	
5	3月5日	下午 5:00 - 7:00	
6	3月7日	下午 5:00 - 7:00	
7	3月12日	下午 5:00 - 7:00	
8	3月14日	下午 5:00 - 7:00	
9	3月19日	下午 5:00 - 7:00	
10	3月21日	下午 5:00 - 7:00	
11	3月26日	下午 5:00 - 7:00	
12	3月28日	下午 5:00 - 7:00	
13	4月2日	下午 5:00 - 7:00	
14	4月9日	下午 5:00 - 7:00	
15	4月11日	下午 5:00 - 7:00	

◆ 預期學習成果 (第一部分)

完成本資優課程後，資優生應能：

- 說明角色和場景設計的概念與考慮因素；
- 使用Blender的基本工具創建3D遊戲資產；
- 設計遊戲角色的動作；
- 提升遊戲設計的創造力和研究技巧。

◆ 預期學習成果 (第二部分)

完成本資優課程後，資優生應能：

- 進行研究並進遊戲主題概念化；
- 撰寫遊戲開發計劃書；
- 使用遊戲引擎融合3D動畫及3D資產至遊戲關卡內；
- 在遊戲開發的協作過程中，提升時間管理和分工合作的能力；
- 製作一款能夠吸引社區目標受眾並以有趣的方式促進學習的3D益智遊戲。

◆ 證書 (第一部分)

學員必須達到以下要求方能完成此資優課程，並獲發電子證書：

- 出席最少**11**節課堂；及
- 完成所有作業並表現良好。

◆ 證書 (第二部分)

學員必須達到以下要求方能完成此資優課程，並獲發電子證書：

- 出席最少**11**節課堂；及
- 完成所有作業並表現良好。