



E1ESP001C

(代幣課程)

電競課程 (程度一)

# 探索科技與電 競模擬賽車

ER Sport Education Limited 代表



**2023年6月26日**  
正午**12**時截止報名

**2023年6月30日**  
報名結果發佈

## 預期學習成果

完成本課程後，學員應能：

1. 闡明電子競技和電競模擬賽車作為一種競技遊戲和娛樂的歷史、發展和現狀；
2. 使用賽車模擬器自信而準確地在簡單的賽道上進行基本的駕駛操作；
3. 應用課堂上學到的物理理論 分析和預測汽車在不同賽道和環境中的表現，以選定最佳個人賽車；
4. 根據不同比賽賽道特點，個人駕駛風格來選擇不同型號的車種及制定比賽致勝策略；
5. 建立對電子競技的積極態度、信心和溝通技巧。



## ◆ 課程簡介

本模擬賽車課程專為對競技遊戲和STEM領域感興趣的生而設計，任何程度的學生，也可在課程中體驗電競遊戲中的刺激感，並領略到賽車與物理工程學結合，寓學習於娛樂。

在本課程中，學生將學習駕駛模擬賽車及組隊參與電競比賽，從而學習如何解決問題、團隊合作、科學方法、技術性與電競相關職業技能等知識。學生在學習過程中，領略到專業賽車手和教練如何在比賽中應用物理概念，例如：力、能量、動量和空氣動力等。完成本課程，學生可以提高他們在STEM科目（科學、技術、工程和數學）的知識，加深他們對賽車運動或遊戲行業的認識，為未來職業或愛好作好準備。

## ◆ 日程表

課節	日期	時間	地點
1	2023年7月24日 (星期一)	下午1時至下午4時30分	ER ESPORTS 香港薄扶林數碼港道100號 ( <a href="#">位置圖</a> )
2	2023年7月26日 (星期三)	下午1時至下午4時30分	
3	2023年7月28日 (星期五)	下午1時至下午4時	

## ◆ 對象

- 於 2022 至 2023 學年為中一至中三  
的香港資優教育學苑學員。
- 名額：30
- 學苑會以電腦系統隨機取錄學員。學  
苑對課程取錄結果有最終決定權。

## ◆ 先備知識

本課程並無特別要求

## ◆ 講授語言

粵語授課與英文筆記

## ◆ 證書

學員必須達到以下要求方能完成此課程，  
並獲發電子證書：

- 出席所有課堂；及
- 完成所有作業並表現良好。