



STEAM比賽(程度一)

InnoCup 2023

機械人足球比賽

香港浸會大學附屬學校王錦輝中小學



預期學習成果

完成比賽後，學員應能：

1. 加強數碼科技及設計知識
2. 激發STEAM的興趣
3. 發展邏輯思維、編碼及解決問題的能力
4. 培養自主學習及團隊精神

2022年12月3日
正午12時截止報名



◆ 簡介

機械人足球比賽讓學生了解EV3機器人的結構，學習不同的科學理論、機械結構及編程理論，並構建自己的EV3機器人。機器人足球比賽由兩支對立的球隊進行，每隊最多4名學生和一台機器人。除了技術和機械知識外，良好的溝通技巧、積極正面的態度和自主學習是成為團隊成員的重要素質。

◆ 日程表

課節	簡介	日期	時間	地點
1	比賽簡介及培訓工作坊 <ul style="list-style-type: none">提供訓練及比賽用的樂高EV3材料比賽隊伍可以在培訓工作坊結束後藉用樂高EV3，但必須在比賽當天歸還每個團隊必須準備一台安裝了EV3程序的個人電腦	2023年1月14日 2023年1月21日	下午9:00 - 中午 12:30	香港浸會大學附屬學校王錦輝中小學 五樓, InnoLab
2	進度跟進及練習 比賽隊伍需要每月匯報進度	2023年1月 - 3月	待定	待定
3	比賽日 比賽隊伍報到、機器人檢查和測試、初賽、半準決賽、準決賽、決賽、足球表演、頒獎	2023年4月1日	下午9:00 - 中午 12:30	香港浸會大學附屬學校王錦輝中小學 二樓禮堂

◆ 對象

- 只限於2022至2023學年為小四至小六的香港資優教育學苑學員。
- 名額：6位(4位代表及2位支援成員)

◆ 先備知識

- 需助備基本編程語言能力

◆ 講授語言

中文授課與中文筆記

◆ 甄選

請作答網上報名表格的甄選題目

* 甄選題目旨在讓學員對所報讀的課程內容及程度有更深的了解。題目必須由學員作答。學員只可作答一次，報名表格一經提交，學員不得更改答案。學苑將根據學員的答題表現進行甄選。學員必須在答案中展示對機械人或編程知識及學習動機，方獲取錄。

◆ 證書

學員必須達到以下要求方可獲發電子證書：

- 出席所有課堂及表現良好；
- 出席機械人足球比賽。